

REGIE DE RECETTE - REGIE DES SEPULTURES
Modification des tarifs

Le Maire,

Vu la délibération en date du 10 novembre 1964 instituant une régie de recette pour le dépôt de corps au dépositaire communal,

Vu la décision du 27 octobre 2017 portant modification et transformant la régie de recette pour le dépôt de corps au dépositaire communal en régie de recette des sépultures,

Vu la délibération du Conseil Municipal en date du 1^{er} juillet 2020, portant délégation de compétence en vertu de l'article L.2122-22 et notamment son alinéa 7 autorisant Monsieur le Maire à créer ou modifier les régies comptables nécessaires au fonctionnement des services Municipaux, ainsi que son alinéa 2 lui permettant de fixer les tarifs qui n'ont pas un caractère fiscal,

DECIDE de Fixer les tarifs de la régie des sépultures de la façon suivante :

Désignations	Observations	Tarifs
Concession trentenaire	< 2 m2	378,00 €
Concession cinquantenaire	< 2 m2	630,00 €
Concession simple trentenaire	2,88 m2	415,00 €
Concession simple cinquantenaire	2,88 m2	690,00 €
Concession double trentenaire	5,04 m2	715,00 €
Concession double cinquantenaire	5,04 m2	1 195,00 €
Si concession simple déjà bâti, à rajouter au prix de la concession simple trentenaire ou cinquantenaire	bâti 2,88 m2	+ 500,00 €
Si concession double déjà bâti, à rajouter au prix de la concession double trentenaire ou cinquantenaire	bâti 5,04 m2	+ 1 000,00 €
Case du colombarium pour 30 ans		378,00 €
Case du colombarium pour 50 ans		630,00 €
Case du colombarium provisoire par mois		30,00 €
Caveau provisoire 1er mois		66,00 €
Caveau provisoire 2ème mois		126,00 €
Caveau provisoire 3ème mois		312,00 €
Cavurne pour 30 ans	contient 4 urnes à l'intérieur	445,00 €
Cavurne pour 50 ans	contient 4 urnes à l'intérieur	745,00 €

FAIT à MAZAMET, le 22 décembre 2025,



Le Maire

Olivier FABRE

Le présent arrêté peut faire l'objet d'un recours pour excès de pouvoir devant le Tribunal administratif de Toulouse dans un délai de deux mois à compter de sa notification et/ou de sa publication.